

MOLTEPLICIT(T)A

Spazi che accolgono relazioni in movimento

SESTO MODULO

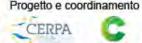
AUTOMATISMI, DOMOTICA, ICT

Data 17/12/2020

LE TRE ANIME DI SPELLO: ACCESSIBILITA'-ATTRATTIVITA'-ACCOGLIENZA Il Quadro Strategico di Valorizzazione come piano per l'accessibilità

Alessandro Bruni





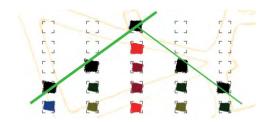






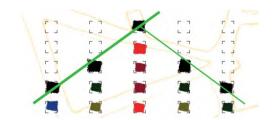






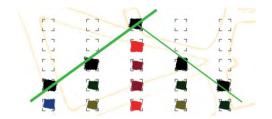
Che cosa è il QSV

- Il QSV non è un piano urbanistico, non è un piano di recupero del centro storico.
- Il QSV è uno strumento di programmazione per lo sviluppo locale volto alla rigenerazione, in chiave socio economica, del **centro storico e del territorio ad esso connesso** sia in termini funzionali che paesaggistici.
- Il QSV si basa sulla definizione e sulla gestione di un "processo" di partecipazione e condivisione degli obiettivi e delle azioni strategiche da intraprendere con tutti gli attori locali e sovralocali che a vario titolo dimostrano interesse agli obiettivi da perseguire.



Il QSV del Comune di Spello

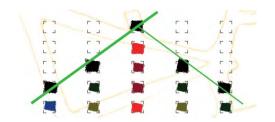
- Il Comune di Spello si è dotato del QSV dal 2012 e ad oggi ha elaborato il Documento strategico, ovvero ha definito un primo programma di azioni strategiche e interventi per il breve, medio e lungo periodo.
- Il Documento strategico è sintetizzato nel **Master Plan del QSV** dove è richiamata la visione strategica da perseguire attraverso la definizione dei cosiddetti "progetti strategici".
- Per progetto strategico bisogna intendere la individuazione di un tema prevalente, la definizione di obiettivi da perseguire, attori e soggetti da coinvolgere e interventi da attuare, nonché le risorse economiche necessarie.



L'idea forza del QSV

- Il Documento strategico del QSV si basa su una idea forza, esemplificativa della **visione al futuro** del centro storico di Spello in relazione al territorio locale e sovralocale.
- L'idea forza condivisa del QSV di Spello è: Spello3A.
- Le 3 A sintetizzano tre dimensioni a cui riferire la visione al futuro:

Attratività, Accoglienza, Accessibilità.





L'Idea forza del QSV



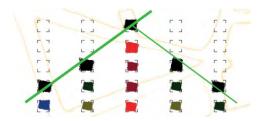
Il Comune di Spello sta redigendo il **Q**uadro **S**trategico di **V**alorizzazione del centro storico, che da ora in poi chiameremo **QSV**.

Il **QSV** è uno strumento di programmazione che ha lo scopo di rivitalizzare i centri storici, è uno strumento previsto da una legge regionale (L.R. 12/2008).

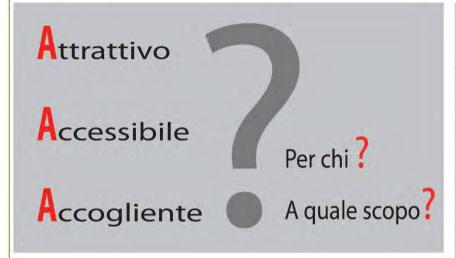
Il Comune di Spello ha già redatto un documento preliminare del QSV.

Riaprtiamo da quanto già elaborato e cerchiamo di sintetizzarne i contenuti salienti nella così detta idea forza.

Quindi nasce la proposta di Spello 3A. Le tre Anime del centro storico. Vorremmo un centro storico maggiormente attrattivo, maggiormente accessibile, maggiormente accogliente.









Assessorato all'Urbanistica - Settore Urbanistca e Ricostruzione privata
Il Responsabile: ing. Gianluca Spoletini
Consulenti: arch. Alessandro Bruni e arch. Gabriele Ghiglioni
Workshop partecipativo - Palazzo Comunale - 18 novembre 2010

Attrattivo a scopi turistici, culturali, commerciali.....

Attrattivo per l'imprenditoria locale, regionale, nazionale e internazionale, per la residenzialità, per lo svago.....

Accessibile per scopi molteplici....

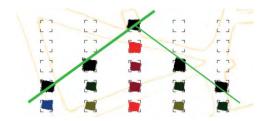
Accessibile per i pedoni, accessibile per le merci, per i servizi....

Accessibile economicamente....

Accogliente per una maggiore qualità della vita...

Accogliente dal punto di vista ambientale, accogliente dal punto di vista delle relazioni...

Accogliente per chi ci abita, per chi ci transita, per chi ci lavora....





Potenziare l'Accessibilità
pedonale
al centro storico
riducendo il traffico veicolare

Si tratta di un obiettivo non nuovo per il centro storico di Spello e in generale per i centri storici della Regione

Per raggiungere tale obiettivo bisogna intervenire con azioni mirate volte al miglioramneto del sistema dell'accessibilità e della mobilità per il centro storico

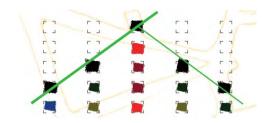
Azioni che si possono attivare avendo ben chiara la strategia generale, perchè il miglioramento dell'accessibilità al centro storico non riguarda solamente lo spostamento delle persone ma coinvolge anche la sfera dell'attrattività e dell'accoglienza

Ma concretamente quali strumenti si potrebbero attiavre per materializzare un'azione simile?

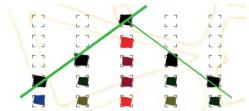


4

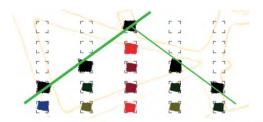
Assessorato all'Urbanistica - Settore Urbanistca e Ricostruzione privata Il Responsabile: ing. Gianluca Spoletini Consulenti: arch. Alessandro Bruni e arch. Gabriele Ghiglioni Workshop partecipativo - Palazzo Comunale - 18 novembre 2010







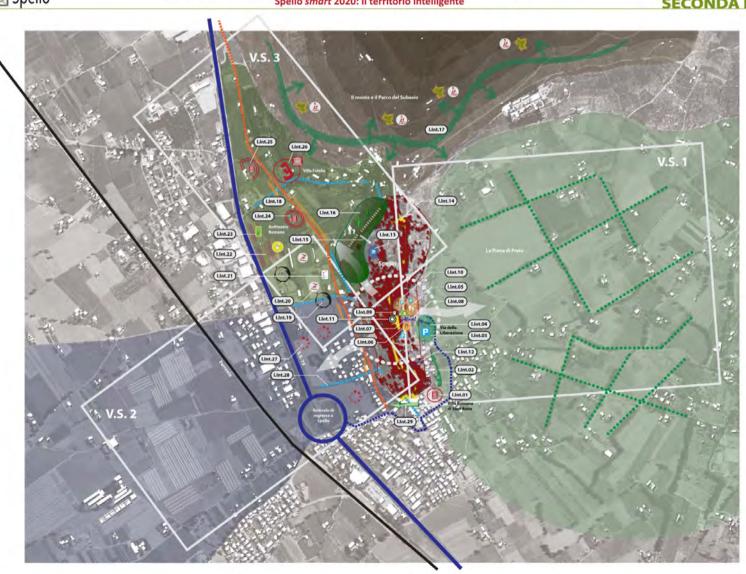


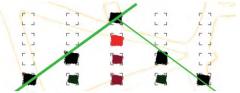


Comune di Spello

IL MASTERPLAN PROGRAMMATICO DEL QSV Spello smart 2020: il territorio intelligente

QSV SECONDA FASE









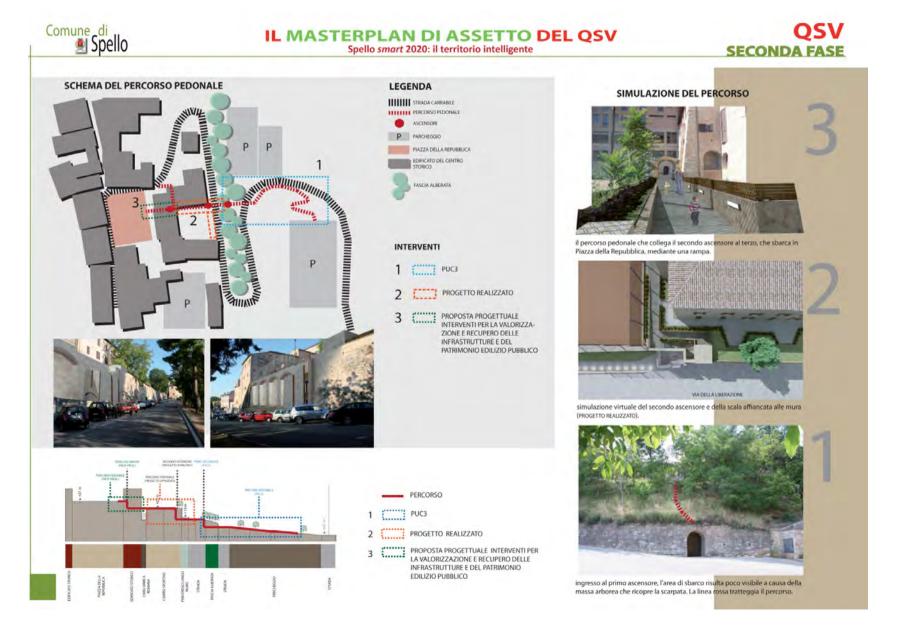


IL MASTERPLAN DI ASSETTO DEL QSV Spello smart 2020: il territorio intelligente

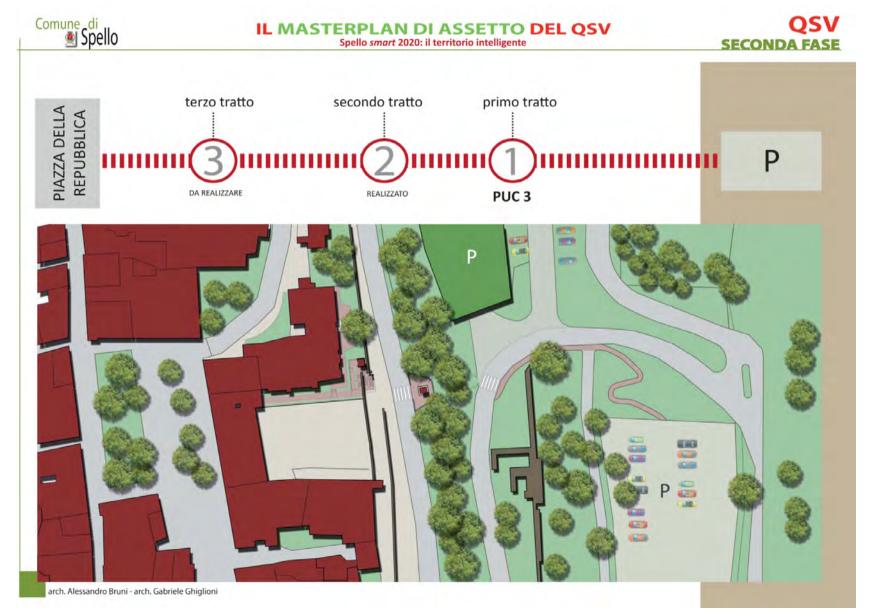


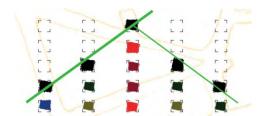




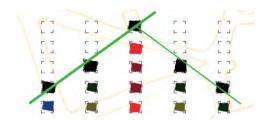


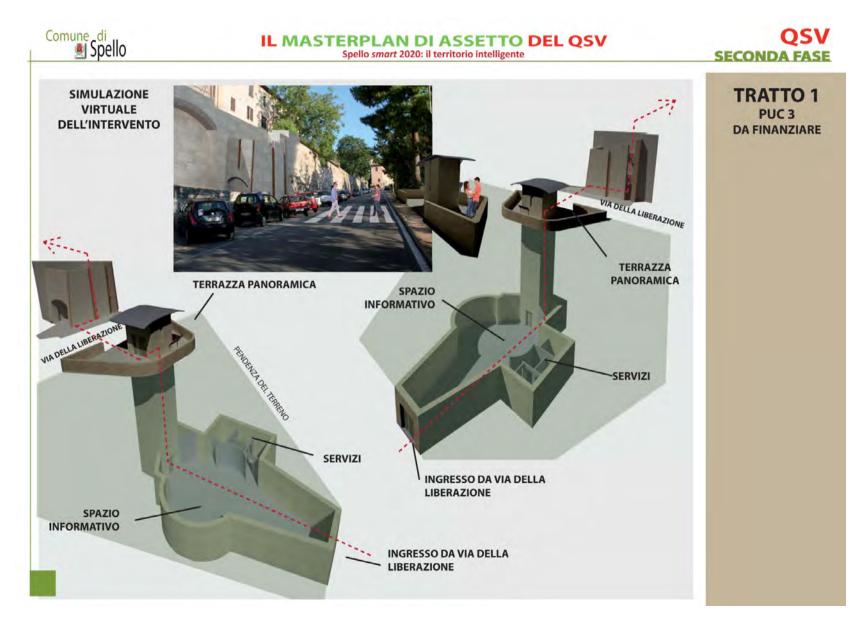


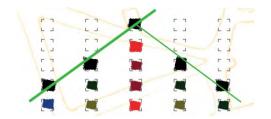














IL MASTERPLAN DI ASSETTO DEL QSV Spello smart 2020: il territorio intelligente

QSV SECONDA FASE



TRATTO 1: VIA DELLA LIBERAZIONE/MURA PALAZZO BAGLIONI - ATTRAVERSAMENTO PEDONALE DAL PRIMO AL SECONDO ASCENSORE





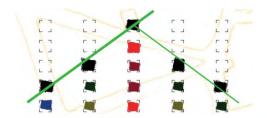




▲ IPOTESI DI PROGETTO STATO DI FATTO ▲

arch. Alessandro Bruni - arch. Gabriele Ghiglioni

TRATTO 1 PUC 3 DA FINANZIARE





IL MASTERPLAN DI ASSETTO DEL QSV Spello smart 2020: il territorio intelligente

QSV SECONDA FASE







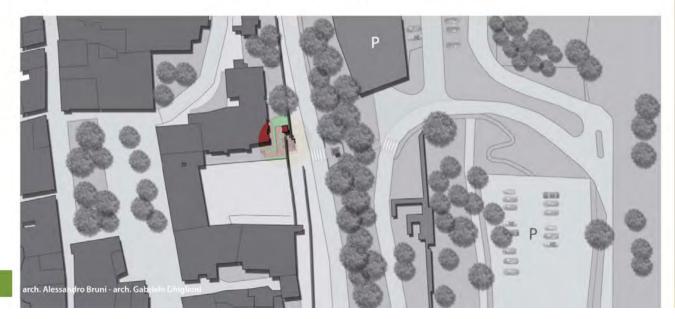






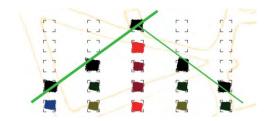


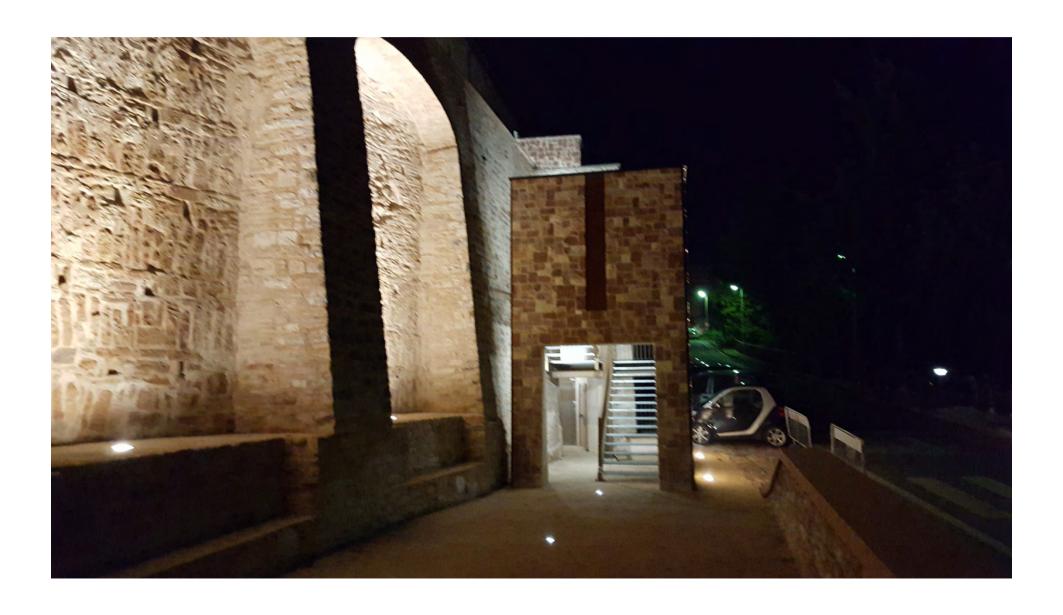


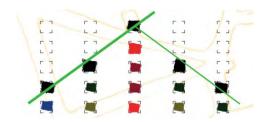


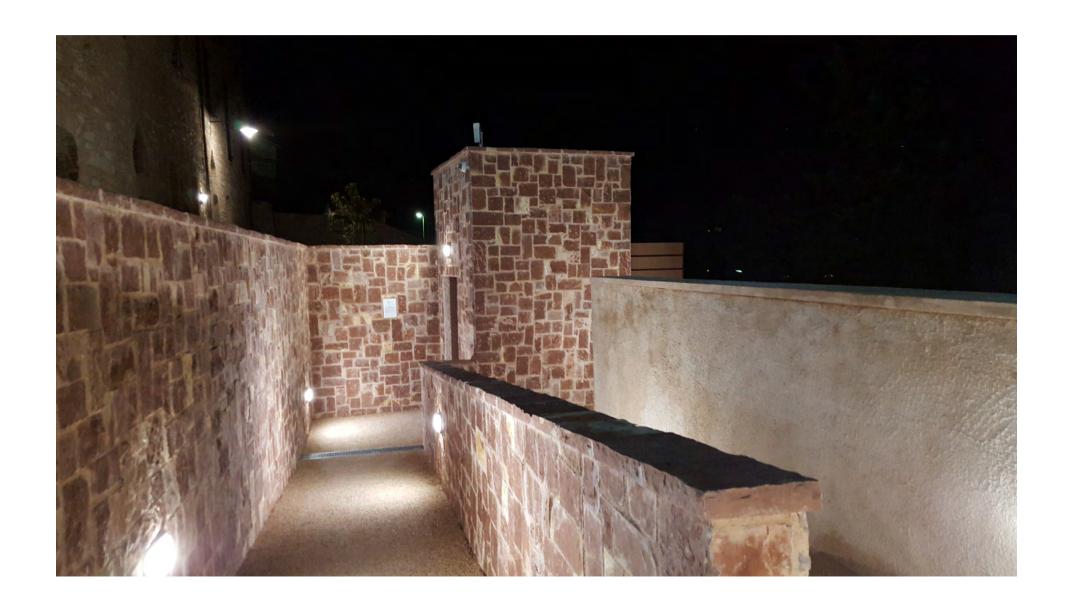


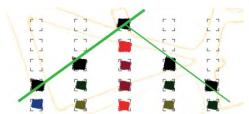




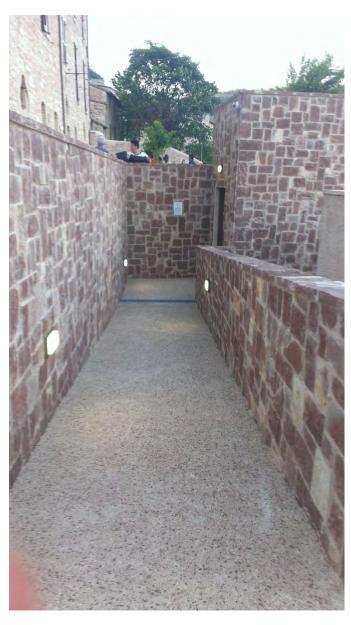


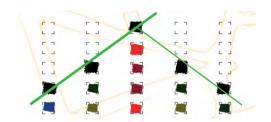


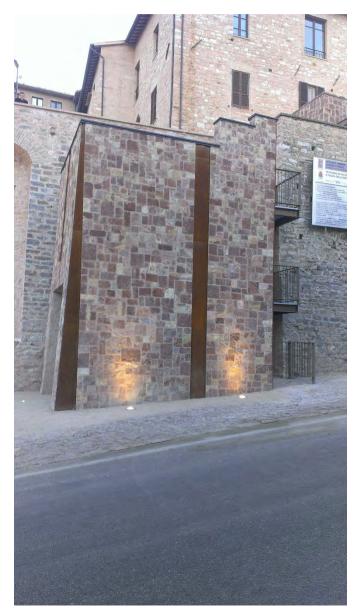




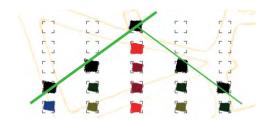


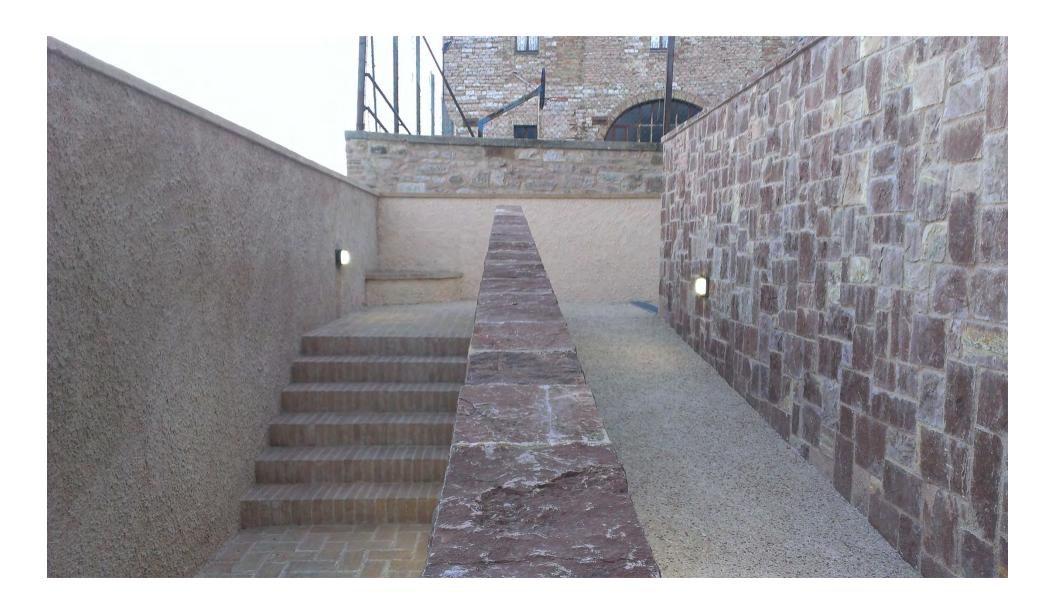










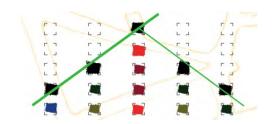


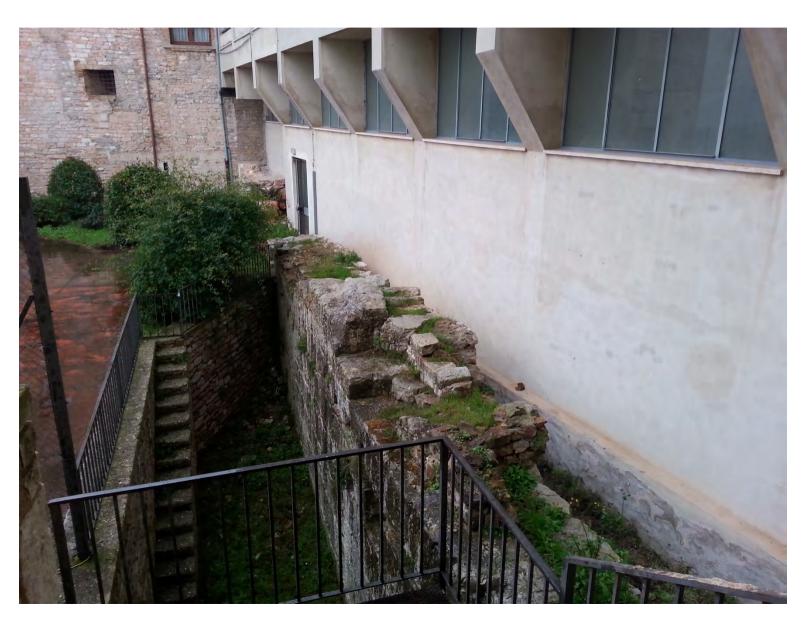


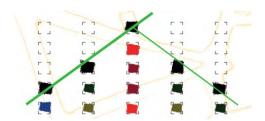










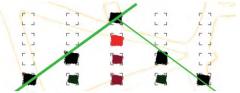


Comune di Spello

IL MASTERPLAN DI ASSETTO DEL QSV Spello smart 2020: il territorio intelligente

QSV SECONDA FASE









SCHEDA PROGETTO STRATEGICO

__ Tutela e valorizzazione del sito archeologico della Villa romana di Sant'Anna

CODICE PROGETTO STRATEGICO



P.S.01

OBIETTIVO

Attivare una forma di tutela e valorizzazione del sito archeologico della villa di Sant'Anna sia per la conservazione del prezioso ritrovamento archeologico, che per una fruizione dello stesso

AZIONE/INTERVENTO

Realizzazione di una struttura coperta che consenta la fruizione e la conservazione del sito archeologico

IDEA FORZA DI RIFERIMENTO PREVALENTE **ATTRATTIVITÀ**

VISIONE STRATEGICA DI RIFERIMENTO PREVALENTE

v.s. 1

SOGGETTI COINVOLTI **E DA COINVOLGERE**

Regione, Comune, Soprintendenza

PROGRAMMI FINANZIARI ATTIVATI O ATTIVABILI

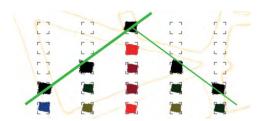
IMPORTO FINANZIARIO DEL PROGETTO

AZIONE DI:

MEDIO PERIODO BREVE PERIODO

LUNGO PERIODO

Assessorato all'Urbanistica - Settore Urbanistca e Ricostruzione privata Il Responsabile: ing. Gianluca Spoletini Consulenti: arch. Alessandro Bruni e arch. Gabriele Ghiglioni Quadro Strategico di Valorizzazione- seconda fase - novembre 2011







Connessione ambientale e funzionale del sio archeologico della villa romana di Sant'Anna con SCHEDA PROGETTO STRATEGICO il "sistema verde" e di sosta di via della Liberazione

CODICE PROGETTO STRATEGICO

P.S.02

Creare le condizioni fisiche e funzionali per elevare la qualità ambientale e paesaggistica dell'ambito interessato dal **OBIETTIVO** sito archeologico per una migliore e maggiore fruizione sotenibile dello stesso

Realizzazione di un parco urbano di connessione verde composto di aree verdi, percorsi pedonali e percosi ciclabili AZIONE/INTERVENTO

BREVE PERIODO

IDEA FORZA DI ATTRATTIVITÀ RIFERIMENTO PREVALENTE

VISIONE STRATEGICA DI V.s. 1 RIFERIMENTO PREVALENTE

SOGGETTI COINVOLTI **E DA COINVOLGERE**

Comune, Soprintendenza, Privati

PROGRAMMI FINANZIARI **ATTIVATI O ATTIVABILI**

IMPORTO FINANZIARIO **DEL PROGETTO**

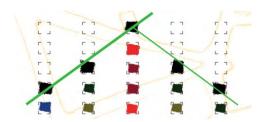
AZIONE DI:

MEDIO PERIODO

LUNGO PERIODO

Assessorato all'Urbanistica - Settore Urbanistca e Ricostruzione privata Il Responsabile: ing. Gianluca Spoletini Consulenti: arch. Alessandro Bruni e arch. Gabriele Ghiglioni

Quadro Strategico di Valorizzazione- seconda fase - novembre 2011







SCHEDA PROGETTO STRATEGICO

"Sistema verde" finalizzato all'accoglienza sostenibile per la fruizione della città storica di Spello, costituito da un parco urbano, attrezzatura di accoglienza turistica e di servizio e parcheggio interrato

CODICE PROGETTO STRATEGICO

P.S.03

OBIETTIVO

Creare le condizioni fisiche e funzionali per elevare la qualità ambientale e paesaggistica dell'ambito interessato dal sito archeologico per una migliore e maggiore fruizione sotenibile dello stesso e per elevare gli standard funzionali connessi alla mobilità e sosta verso il centro storico

AZIONE/INTERVENTO

Realizzazione di un parco urbano verde composto di aree verdi, percorsi pedonali e percosi ciclabili, parcheggio interrato, area di sota per pullman e caravan, struttura di accoglienza turistica e relativi servizi

IDEA FORZA DI RIFERIMENTO PREVALENTE ATTRATTIVITÀ/ACCOGLIENZA/ACCESSIBILITÀ

VISIONE STRATEGICA DI RIFERIMENTO PREVALENTE

v.s. 1/il "cuore" del centro storico

SOGGETTI COINVOLTI E DA COINVOLGERE

Regione, Comune, Soprintendenza, Privati

PROGRAMMI FINANZIARI ATTIVATI O ATTIVABILI

Programmi integrati di riqualificazione urbana

IMPORTO FINANZIARIO DEL PROGETTO

AZIONE DI:

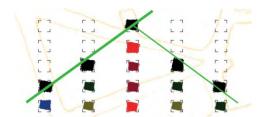
MEDIO PERIODO

LUNGO PERIODO

Assessorato all'Urbanistica - Settore Urbanistca e Ricostruzione privata II Responsabile: ing. Gianluca Spoletini
Consulenti: arch. Alessandro Bruni e arch. Gabriele Ghiglioni
Quadro Strategico di Valorizzazione- seconda fase - novembre 2011

BREVE PERIODO

D.





REGIONE UMBRIA

Regione Umbria
ROGRAMMA DI SVILUPPO RURALE PER L'UMBRIA 2014 - 2020
MISURA 7
SOLIOMISUR 3 F. D. Intervento 7 6 2

IL PARCO IBRIDO E LA FASCIA OLIVATA



COMUNE DI SPELLO

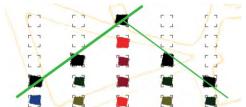








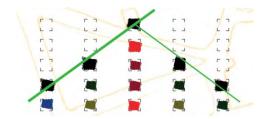














REGIONE UMBRIA PROGRAMMA DI SVILUPPO RURALE PER L'UMBRIA 2014 - 2020 MISURA 7 Sottorissia 7 A. Indirevento 7 A 2 SERVIZI DI BASE E RINNOVAMENTO DEI VILLAGGI NELLE ZONE RURALI Ipporto per investimenti relativi a ila riqualificazione dei paesaggi rurali critici

IL PARCO IBRIDO E LA FASCIA OLIVATA

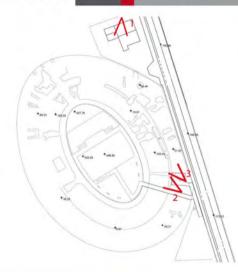


COMUNE DI SPELLO IL PARCO ARCHEOLOGICO DELL'ANFITEATRO ROMANO

SIMULAZIONE VIRTUALE
DELL'INTERVENTO PER
INSERIMENTO PAESAGGISTICO

Arch. Alessandro Bruni (capofila) Ing. Paolo Caporicci Dott. Geol. Claudio Ferrari Geom. Giordano Armadoro Dott. Aur. Alfredo Virgili

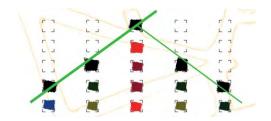
RUP Geom. Roberto Mororini



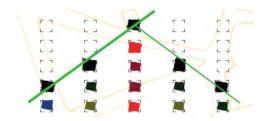


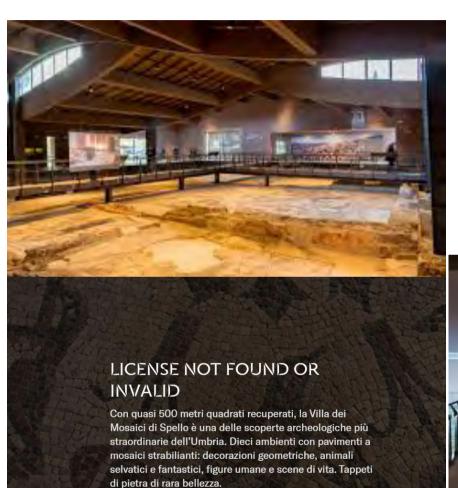








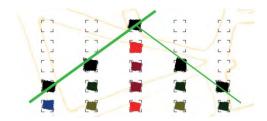




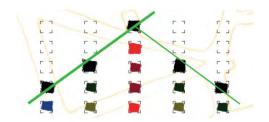
NO LICENSE

La Villa ebbe massima vita nel periodo più splendente della città di Spello, l'antica Hispellum. Il Rescritto di Costantino probabilmente del 333-337 d.C. la annovera tra le città che si distinguevano per aspetto e bellezza. Tutto è iniziato con un fortuito ritrovamento di mosaici nel luglio









/ILLA DEI MOSAICI DI SPELLO NO LICENSE Q ITAI ENG

LICENSE NOT FOUND OR INVALID

SCARICA ORA

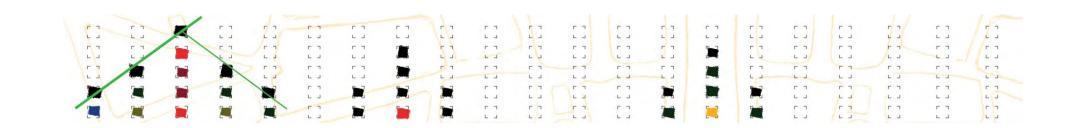
Anche se non sei fisicamente alla Villa, puoi già consultare tutti i contenuti digitali dell'App. Scarica subito la nostra App ufficiale Villa dei Mosaici di Spello su qualsiasi dispositivo mobile (smartphone o tablet Android o iOs).







NO LICENSE



GRAZIE PER L'ATTENZIONE

